

SPELER 1

0	2	10	14
15	18	20	30
40	45	80	100

SPELER 2

0	4	12	18
20	25	35	40
45	60	70	90

SPELER 3

0	8	10	14
16	15	20	30
35	50	80	100

SPELER 4

0	2	5	6
10	14	20	25
30	60	90	100

SPELER 5

0	6	10	16
18	5	35	45
30	50	80	100

SPELER 6

0	2	8	10
15	25	30	45
20	70	90	100

Werkwijze

Starten op de pijl.

Leerling gooit met de dobbelsteen, gaat het aantal vakjes vooruit dat hij/zij heeft gegooid.

-Lost de oefening goed op. Staat het getal op zijn/haar kaartje mag hij/zij het doorstrepen.

Staat het er niet op ? Spijtig, volgende keer misschien wel.

-Lost de oefening fout op. Medespelers verbeteren de fout. Leerling mag geen getal doorstrepen.

Wie heeft als eerste al de getallen doorstreept?



1×2

1×5

5×5

4×2

2×10

5×10

7×10

2×5

9×10

9×2



1×10

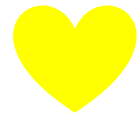
6×2

0×2

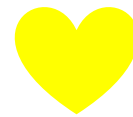
3×5

4×5

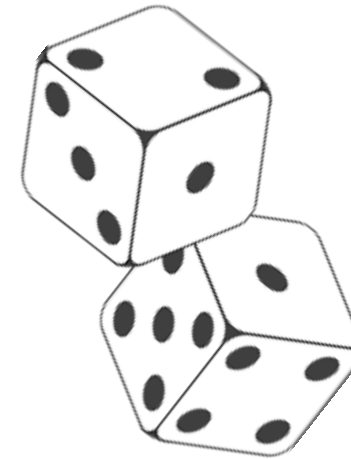
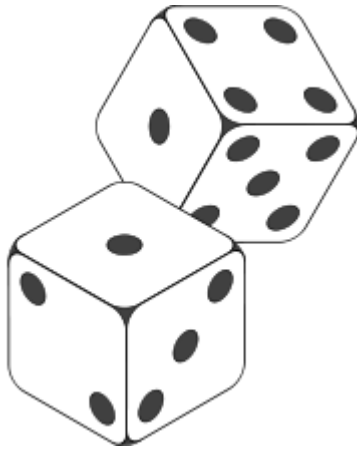
7×2



tafelbingo



maaltafel van 2, 5 en 10



3×10

6×5

2×2

9×5

0×5

8×2



10×2

5×2

8×10

6×10

8×5

3×2

0×10

10×10

7×5

4×10

